

An der **Fakultät Elektrotechnik und Informationstechnik, Institut für Akustik und Sprachkommunikation**, wird an der **Professur Akustik und Haptik** zum nächstmöglichen Zeitpunkt ein/e

Student/in für eine stud. Hilfskraft (ab 4h/Woche) gesucht.

Die Stelle ist zunächst befristet bis zum **30.06.2023**. Die Beschäftigungsdauer richtet sich nach dem WissZeitVG. Eine längerfristige Zusammenarbeit ist wünschenswert. Die Beschäftigung erfolgt im Rahmen des Exzellenzclusters CeTI.



- Aufgaben:** Entwicklung eines **AR/VR-Programms mit Unity Engine und Unreal Engine** zur Steuerung tragbarer Haptik über drahtlose Kommunikation. Unterstützung bei der Anpassung und Integration des AR/VR- Programms in unsere Forschungsprojekte für Demos und Benutzerstudien.
- Voraussetzungen:** Master-/Bachelorstudent der Informatik oder verwandter Fachrichtungen an der TU Dresden. Erfahrung in der Entwicklung von Unity-Projekten. Kenntnisse in der C#-Programmierung. Einige Kenntnisse in Embedded-Programmierung sind von Vorteil.
- Nutzen:** Einarbeitung in fortschrittliche VR-basierte Mensch-Computer-Interaktionstechnologien. Einblick in Forschungsarbeit der Arbeitsgruppe

Ihre Bewerbung richten Sie bitte mit den üblichen Unterlagen (Lebenslauf, Notenauszug, Anschreiben und optional eine Beschreibung/Video/Github-Repo Ihrer Unity-Projekte und verwandter Arbeiten) per E-mail an:

Professur Akustik und Haptik, TU Dresden
Dipl.-Ing. Robert Rosenkranz
robert.rosenkranz@tu-dresden.de